

## Vereinbarung über teilweisen Ausschluss der Haftung zwischen

LIMPARK GmbH  
Elzer Str. 2-4  
65556 Limburg

als Betreiber des LIMPARKs  
und den Teilnehmern an, den im LIMPARK angebotenen, Erlebnissen.

Daten der Erziehungsberechtigten

Daten des Kindes unter 16 Jahre

Vor- und Nachname:

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Geboren am:

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**Bitte dieses Dokument lesen, Daten eintragen und am unteren Ende auf Seite 3 von 3 unterschreiben!! Jugendliche und Kinder unter 16 Jahren, ohne LIMPARK Membership Karte, müssen diesen ausgefüllten und unterschriebenen Haftungsausschluss bei ihrem ersten Besuch im LIMPARK einmalig vorlegen. Jugendliche und Kinder ab 14 Jahren und unter 16 Jahren dürfen laut Gesetzgeber nur bis 22.00 Uhr ohne begleitenden Erziehungsberechtigten im LIMPARK verweilen. Ausnahmen können nicht gemacht werden!**

### §1 – Vorwort

Die nachfolgenden Vereinbarungen, Angaben und Regeln gelten zwischen dem Veranstalter bzw. Betreiber, genauer der LIMPARK GmbH, und dem Teilnehmer sowie auch zwischen den Teilnehmern untereinander. Jeder Teilnehmer akzeptiert mit der Anmeldung am Membership Card System des LIMPARKs die in dieser Haftungserklärung enthaltenen Vereinbarungen, Angaben und Regeln und bestätigt diese gelesen und verstanden zu haben. Bei Kindern und Jugendlichen unter 16 Jahren muss ein Erziehungsberechtigter den Haftungsausschluss unterzeichnen!

### §2 – Haftung

Die Parteien, genauer die LIMPARK GmbH und der Teilnehmer an denen im LIMPARK angebotenen Erlebnissen, bezwecken mit dieser Vereinbarung einen weitgehenden Erlass der Haftung in dem gesetzlich erlaubten Ausmaß und sind sich darüber einig, dass im Falle der Unwirksamkeit eines Teiles dieser Vereinbarung die Gültigkeit der anderen Regelungen dieser Vereinbarung unberührt bleiben.

Der Teilnehmer erkennt ausdrücklich an, dass er sich ausschließlich auf eigene Gefahr und eigenes Risiko auf dem Gelände, in den Räumlichkeiten und technischen Anlagen des LIMPARKs bewegt, an Erlebnissen teilnimmt und zur Verfügung gestellte Gegenstände und Zubehör benutzt. Der Teilnehmer erlässt der LIMPARK GmbH und dessen Geschäftsführern im Voraus die Haftung für alle Schäden, die durch eine fahrlässige Pflichtverletzung entstehen. Ausgenommen sind Schäden aus der Verletzung des Lebens, des Körpers oder der Gesundheit, die auf fahrlässige Pflichtverletzung der LIMPARK GmbH, ihrer Geschäftsführer oder ihrer Erfüllungsgehilfen beruhen.

Der Teilnehmer erkennt ebenfalls an, dass die LIMPARK GmbH keine Haftung für Sach-, Personen- und Vermögensschäden übernimmt, die dem Teilnehmer oder Dritten durch den Besuch des Geländes, der Räumlichkeiten und technischen Anlagen des LIMPARKs, durch Teilnahme an Erlebnissen oder durch zur Verfügung gestellte Gegenstände und Zubehör entstehen. Ebenfalls haftet die LIMPARK GmbH nicht für Schäden die dem Teilnehmer durch Dritte oder durch das Verhalten von Dritten entstehen.

Der Haftungsausschluss erstreckt sich ebenfalls auf alle vom Teilnehmer eingebrachte Sachen und Gegenstände, insbesondere auf Fahrzeuge, die auf dem Parkplatz des LIMPARKs abgestellt sind oder sich sonst auf dem Gelände des LIMPARKs befinden.

Der Teilnehmer verpflichtet sich sämtliche Einrichtungen und zur Verfügung gestellte Gegenstände der LIMPARK GmbH pfleglich zu behandeln. Für an den Einrichtungen und an zur Verfügung gestellten Gegenstände verursachte Schäden haftet der Teilnehmer und diese sind von diesem zu ersetzen.

### §3 – Regeln und Hinweise, allgemein

Teilnehmer dürfen an Erlebnissen nicht teilnehmen wenn:

- sie unter dem Einfluss von Medikamenten, Alkohol oder Drogen stehen
- schwanger sind
- unter chronischen oder akuten Schmerzen leiden, insbesondere im Rücken- und Nackenbereich
- eine Operation innerhalb der letzten 6 Monate hatten
- sie unter Herzproblemen, Epilepsie oder Bluthochdruck leiden

Den Anweisungen des Personals der LIMPARK GmbH ist uneingeschränkt folge zu leisten.

Teilnehmer, die diese Regeln nicht beachten, können durch die LIMPARK GmbH oder durch einen ihrer Weisungsbefugten von der Teilnahme ausgeschlossen werden. Einen Ersatzanspruch gezahlter Tickets oder Erlebnisse erhält der Teilnehmer in diesem Falle nicht.

Im Falle von mutwilligen oder durch unsachgemäße Verwendung entstandene Schäden haftet der Teilnehmer in vollem Umfang. Somit beschädigte und defekte Ausrüstungsgegenstände werden durch die LIMPARK GmbH an den verantwortlichen Teilnehmer, im Zweifelsfall an den Vertragspartner (derjenige, der das Erlebnis gebucht hat), berechnet. Dies gilt besonders für alle zur Nutzung zur Verfügung gestellten Ausrüstungsgegenstände wie zB. Karts, Helme, Paintball Ausrüstungen, Bubble Balls, Arrow Tag Ausrüstungen, Lasertag etc.

#### **§4 – Regeln und Hinweise, spezifisch**

##### ***Erlebnis Kart und Kinderkart***

Die Gefahren des Eintretens schwerer Verletzungen sind nicht unerheblich. Zwar kann ein geprüfter und ordentlich angelegter Helm und die Selbstdisziplin des Teilnehmers diese Gefahr erheblich verringern, die Gefahr schwerer Verletzungen besteht aber gleichwohl. Kart fahren ist geistig und körperlich anstrengend.

Weitere Regeln, Gefahren und Hinweise:

- Teilnehmer unter 16 Jahren benötigen eine Einverständniserklärung des Erziehungsberechtigten
- eure und die Sicherheit anderer Fahrer geht vor
- Vorsicht heiße Motorteile, daher beim Ein- und Aussteigen nicht am Motor abstützen
- auf enganliegende Kleidung ist zu achten
- Schals und Krawatten sind vor Fahrtritt abzulegen
- lange Haare sind unter dem Helm zu tragen
- bei Verwendung von Leihhelmen ist das Tragen einer Sturmhaube Pflicht
- bei Gelblicht ist die Geschwindigkeit deutlich zu reduzieren
- bei Rotlicht ist das Kart sofort anzuhalten und auf Anweisungen des Personals zu warten
- zum Ende der Fahrtzeit ist die Boxengasse unverzüglich anzufahren
- auf keinen Fall während eines laufenden Turns das Kart verlassen
- Arme und Beine nicht aus dem Kart strecken

##### ***Erlebnis Lasertag***

Das Lasertag Spiel an sich birgt keine Gefahren. Dennoch sind Verletzungen bei einem Bewegungsspiel nie ganz auszuschließen. Das Einhalten der Regeln und die Selbstdisziplin des Teilnehmers kann diese Gefahren verringern. Das Lasertag Spiel ist geistig und körperlich anstrengend.

Weitere Regeln, Gefahren und Hinweise:

- eure und die Sicherheit anderer Spieler geht vor
- Teilnehmer müssen mindestens 1,40 Meter groß sein
- Teilnehmer unter 16 Jahren benötigen eine Einverständniserklärung des Erziehungsberechtigten
- keinen physischen Kontakt zu Mitspielern suchen! (zB. schlagen, treten, abdrängen, versperren des Laufweges)
- in der Arena nicht rennen, rückwärts laufen, hinlegen, kriechen oder abhocken
- auf und über Hindernisse springen und klettern ist verboten
- das Verdecken der Sensoren ist verboten
- keine Effekte, wie zB. Licht- oder Raucheffekte, berühren
- Notausgänge nur im Brandfall öffnen
- nach Ende der Spielrunde ist die Vorbereitungszone unverzüglich aufzusuchen

##### ***Erlebnis Bubble Ball***

Die Gefahren des Eintretens schwerer Verletzungen, insbesondere Verletzungen am Nacken- und Rückenbereich, sind nicht unerheblich. Zwar können ein korrekt angelegter Bubble Ball und die Selbstdisziplin des Teilnehmers diese Gefahr erheblich verringern, die Gefahr schwerer Verletzungen besteht aber gleichwohl. Das Bubble Ball Spiel ist geistig und körperlich anstrengend.

Weitere Regeln, Gefahren und Hinweise:

- eure und die Sicherheit anderer Spieler geht vor
- Teilnehmer müssen mindestens 1,40 Meter groß sein
- Teilnehmer unter 16 Jahren benötigen eine Einverständniserklärung des Erziehungsberechtigten
- das maximale Gewicht der Teilnehmer darf 120kg nicht überschreiten
- Bubble Balls dürfen nur unter Aufsicht des Personals der KBL GmbH verwendet werden
- die Spielfläche darf nur nach Ablegen des Bubble Balls verlassen werden
- das Auf- und Abpumpen von Luft darf nur durch Personal der KBL GmbH erfolgen
- Schäden an Bubble Balls sind dem Personal sofort mitzuteilen
- Bubble Balls müssen durch die Teilnehmer von scharfen und spitzen Gegenständen ferngehalten werden
- die Spielkleidung der Teilnehmer muss den Oberkörper komplett bedecken
- der Aufenthalt auf dem Spielfeld ist nur mit korrekt angelegtem Bubble Ball gestattet
- der Gurt des Bubble Balls ist fest anzuziehen und darf sich nicht lösen
- Mit- und Gegenspieler dürfen niemals von Hinten umgestossen werden
- Mit- und Gegenspieler dürfen nicht gegen die umlaufende Bande oder ins Tor gestoßen werden

Vor dem Einstieg in einen Bubble Ball sind:

- Ohringe abzulegen
- Gürtel abzulegen
- Halsketten abzulegen
- sonstige spitze Gegenstände abzulegen
- die Hosentaschen vollständig zu entleeren

### **Erlebnis Arrow Tag**

Die Gefahren des Eintretens schwerer Verletzungen, insbesondere Verletzungen am Nacken- und Rückenbereich sowie im Gesichts- und Genitalbereich, sind nicht unerheblich. Zwar können ein korrekt angelegte Schutzausrüstung und die Selbstdisziplin des Teilnehmers diese Gefahr erheblich verringern, die Gefahr schwerer Verletzungen besteht aber gleichwohl. Das Arrow Tag Spiel ist geistig und körperlich anstrengend.

Weitere Regeln, Gefahren und Hinweise:

- eure und die Sicherheit anderer Spieler geht vor
- Teilnehmer müssen mindestens 1,40 Meter groß sein
- Teilnehmer unter 16 Jahren benötigen eine Einverständniserklärung des Erziehungsberechtigten
- der Aufenthalt auf dem Spielfeld ist nur mit korrekt angelegter Schutzausrüstung gestattet, besonders die Schutzbrille darf während der Spiele nicht abgenommen werden
- beim Spiel ist darauf zu achten, dass nicht auf Pfeile getreten wird
- gebrochene oder beschädigte Pfeile sind sofort aus dem Spiel zu nehmen
- Schäden an Ausrüstungsgegenständen sind dem Personal sofort mitzuteilen

Vor Spielbeginn sind:

- Ohringe abzulegen
- Gürtel abzulegen
- Halsketten abzulegen
- sonstige Spitze Gegenstände abzulegen
- die Hosentaschen vollständig zu entleeren

### **§5 – Ton- Bild und Videoaufnahmen**

Die Teilnehmer erklären ihr Einverständnis zur Erstellung von Ton-, Bild- und Videoaufnahmen während der Zeit ihres Besuches sowie zur Verwendung und on-/offline Veröffentlichung dieser zu Werbe- und Anschauungszwecken

### **§6 – Weitere Erlebnisse**

Für alle weiteren Erlebnisse im LIMPARK, wie zB. Soccer und Live Escape, gilt §1 und §2 ebenso.

---

Ort, Datum

---

Unterschrift des Erziehungsberechtigten